B-107 Exam Month-2 (başlamazdan əvvəl sona qədər oxuyun!!!!)

Translator\_App

EngAz.txt file-ı sizə veriləcəkdir bu file-da sözlər ilk olaraq İngilis dilinde daha sonra Azərbaycanca tərcüməsi verilmişdir və sözlər “ : “ simvolu ilə ayrılmışdır və hər söz alt alt-a yerləşdirilmişdir.(file trelloda “exams” başlığının altında açıqlama hissəsində qeyd olunmuşdur oradan yükleye bilersiniz) .

1 . İlk olaraq program run olan zaman bir menu açılacaqdır :

================Translator App=====================

[1] : Start

[2] : Add Word

[3] : See History

[0] : EXIT!

==================================================

[1]: Start   
  
Start seçilən zaman filedan sözlər oxunub arraye dolduracaqdır və hər dəfə arrayden random indexe göre 10 eded ingils dilində söz çap oluncaqdır və bir bir istifadəçidən bu sözün tərcüməsi tələb olunacaq istifadəçi düz yazdığı halda “Point” dəyəri 1 vahid artacaqdır.(3 yanlış söz-ə görə 1 point silinəcək) oyun sonunda consolda aşağıdakılar çap olunacaq:(verilen deyerler nümunə üçündür)

++++++++++++++++++++End++++++++++++++++++++  
  
Your point is : 5 (istifadəçinin pointi)

Your English level is : B1 (istifadəçinin ingilis dili leveli )

Time: 43 seconds (istifadəçinin start dediyi andan oyunun bitməsinə qədər keçen zamanın saniyələrlə ifadəsi)

++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++  
  
Daha sonra isə bu nəticələr GameLogs.txt file-na yazılacaqdır (bu faylı özünüz yaradacaqsınız) GameLogs.txt file nümunəsi :  
  
New Game started at -> Time: 27-02-2023 14:34:26, Point – 5 Game Time :43 seconds

New Game started at -> Time: 28-02-2023 11:33:26, Point – 10 Game Time :123 seconds

New Game started at -> Time: 12-03-2023 09:12:21, Point – 1 Game Time :67 seconds

New Game started at -> Time: 15-03-2023 14:34:26 ,Point – 3 Game Time :15 seconds  
  
  
Burada Time oyunun başlanğıc zamanını (yazılışa diqqət edin gün/ay/il şəklində olmalıdır.

Point - istifadəçinin topladığı pointi

Game Time ise istifadəçinin oyun başladığı andan bitene qeder keçen zamanın saniyelerle ifadəsini bildirir. Bu log faylında indiyə kimi keçirilən bütün məlumatlar saxlanılmalıdır yəni hər programı yeniden başlatdıqda fayl sıfırlanMASIN yeni loglar üzərinə əlavə olunsun.

[2] : Add Word

Bu hissədə istifadəçi EngAz.txt file-na sözləri özü əlavə edə bilər fayl yene sıfırlanMAMALIDIR yeni sözlər kohne sözlərin üzərinə əlavə olunacaq bu zaman istifadəçidən ilk olaraq nə qədər söz əlavə edəcəyi soruşulacaq daha sonra ingilis dilində söz istenilecek ve sonra isə azərbaycanca tərcüməsi. (fayla yazanda : simvolunu nezere almağı unutmayın).

[3] : See History

Bu hissədə isə istifadəçi 3 seçdiyi halda GameLogs.txt faylı consolda çap olunmalıdır burada istifadəçi keçmiş tarixçəni görə biləcəkdir artıq.

EXCEPTİONS:  
  
ILLEGAL\_CHARACTER\_EXCEPTION (message : Yanlış simvol daxil edildi!) -> istifadəçi fayla sözü əlavə etmək istədikdə (ADD Word hissesi) xususi simvollardan istifadə edərsə o zaman bu exception atılsın.

ILLEGAL\_POINT\_EXCEPTION (message : Point mənfi dəyər ala bilməz) -> qeyd olunduğu kimi her 3 yanlış sözə görə 1 point silinir əgər oyun sonunda istifadəçinin pointi mənfi dəyər alarsa o zaman bu exception atılsın və bu oyun məlumatları GameLogs file-na yazılMASIN !!!

Qeyd: Bunun üçün Enumdan istifadə etməyiniz mütləqdir və ümumi AppExceptions adlı classınız olmalıdır

GİTHUB //  
  
Hər kəs githubda yeni repository yaratmalıdır aşağıda qeyd edeceyim menu prosesini branchlara ayıracaqdır meselen “Add Word “ methodunu yazırsınızsa bu zaman features/AddWords branchinda işleyceksiniz daha sonra main branchına merge edeceksiniz (commit tarixçəsinə branch adlandırmasına diqqət edin !)

Branchlar bu şəkildə olacaqdır :

features/create-menu (bu branchda siz menunu yaradacaqsınız menu enumlarla yaradılmalıdır yazıb bitirdikdən sonra maine merge edin )

features/add-word (bu hissədə add word methodunu yazacaqsınız daha sonra maine merge edeceksiniz)

Bu iki branch kifayetdir diger hisseleri yazarken yeni branchlar yaratmaginiza ehtiyac yoxdur və merge etdikdən sonra branchı SİLMƏYİN!

Digər qeydlər :

Yazıb bitirdikdən sonra hər kəs telegramdan mene app-in zip formasını və repositorynin linkini göndərsin

Fayl adları global dəyişənlərdə saxlanılsın meselen log filesini her zaman  
   
GlobalStrings.GAME\_LOGS\_FİLE\_NAME den çekeceksiniz   
yada EngAz.txt file adını ise GlobalStrings.GAME\_DİCTİONARY\_FİLE\_NAME den çekeceksiniz yeni qısaca file adları global deyişenlerde saxlanılsın

İstifadəçinin topladığı point aralığına görə ingilis dili leveli :  
  
  
Point aralığı Eng level  
  
 0, 1, 2 A0

3, 4 A1

5 , 6 B1

7 , 8 C1

9, 10 C2

Meselen istifadəçi 4 point qazanmışdırsa o zaman ingilis dili leveli A1 çap olunacaq və ya pointi 7-dirsə bu zaman C1 çap olunacaq.

Və son olaraq interfacelerden və implementasiyalardan istifadə edin packagelere ayırın , class , dəyişən və method adlandırmalarına diqqət edin.